

# 49. ročník matematické olympiády na středních školách

---

## Sedmý ročník Středoevropské olympiády v informatice

In: Leo Boček (editor); Karel Horák (editor); Jaromír Šimša (editor); Jaroslav Švrček (editor); Pavel Töpfer (editor): 49. ročník matematické olympiády na středních školách. Zpráva o řešení úloh ze soutěže konané ve školním roce 1999/2000. 41. mezinárodní matematická olympiáda. 12. mezinárodní olympiáda v informatice. (Czech). Praha: Jednota českých matematiků a fyziků, 2005. pp. 177–178.

Persistent URL: <http://dml.cz/dmlcz/405020>

### Terms of use:

Institute of Mathematics of the Czech Academy of Sciences provides access to digitized documents strictly for personal use. Each copy of any part of this document must contain these *Terms of use*.



This document has been digitized, optimized for electronic delivery and stamped with digital signature within the project *DML-CZ: The Czech Digital Mathematics Library* <http://dml.cz>

Středoevropská olympiáda v informatice (CEOI) je soutěží středoškolských studentů v návrhu a implementaci programů řešících zadané algoritmicky netriviální problémy. CEOI se od roku 1994 koná vždy v některé ze středoevropských zemí, členů CEOI (ČR, Chorvatsko, Maďarsko, Německo, Polsko, Rumunsko, Slovensko, Slovinsko, zcela pasivním členem zůstává Rakousko). Smyslem založení CEOI bylo podpořit přípravu reprezentací středoevropských zemí pro mezinárodní olympiádu v informatice (IOI). Kromě čtyřčlenných týmů členských zemí se na pozvání pořadatelské země mohou účastnit další týmy, jak domácí, tak zahraniční.

CEOI je soutěží jednotlivců, pořadí týmů není vyhlášováno. Soutěžící řeší ve dvou kolech vždy po třech problémech. Výsledkem musí být funkční program řešící zadaný problém pro přípustná vstupní data. Veškeré vyhodnocení je prováděno automatizovaně, bez subjektivních vlivů. O bodových hodnoceních jednotlivých úloh rozhoduje scientific committee daného ročníku soutěže.

Místem konání letošní CEOI byla rumunská Cluj-Napoca. Soutěž proběhla ve dnech 24.–31. srpna 2000. Organizací bylo pověřen Krajský školní inspektorát Cluj a Univerzita Babes-Bolyai Cluj. Sponzorsky se na soutěži podílela dlouhá řada firem především z oblasti IT1, generálním sponzorem byla společnost Computer Press Agora Tirgu Mures. Soutěžním i ubytovacím místem reprezentačních týmů byl hotel Transylvania Cluj. Letošního ročníku se kromě členských zemí účastnily na pozvání týmy Nizozemí, Moldávie a USA. Kromě toho Rumunsko využilo svého práva a přizvalo i své týmy „2“ a „3“.

Reprezentanti pro CEOI se každoročně vybírají podle výsledků celostátního kola MO kategorie P a to následovně: jako reprezentanti pro mezinárodní olympiádu v informatice (IOI) se vyberou čtyři nejlepší soutěžící, a následující čtyři na výsledkové listině se stanou reprezentanty ČR na CEOI, pokud mají před sebou ještě alespoň rok studia. Mají tedy možnost zkušenosti nabyté na CEOI uplatnit v následujícím ročníku IOI. Tak je naplněn jeden z účelů CEOI, tj. příprava pro IOI.

Reprezentační týmy jsou vedeny vedoucím a jeho zástupcem (team leader, deputy leader), kteří zajišťují schválení, resp. výběr soutěžních úloh a jejich překlad do národního jazyka. Kromě toho překládají zpět do oficiálního jazyka soutěže, tj. do angličtiny případné dotazy řešitelů a samozřejmě tvoří organizační zázemí pro soutěžní tým.

Letošního ročníku se jako reprezentanti ČR účastnili:

*Martin Beránek* z Gymnázia Praha 4, Ohradní

*Pavel Čížek* z Gymnázia Ch. Dopplera, Praha 5

*Roman Krejčík* z Gymnázia Ch. Dopplera, Praha 5

*Miloslav Trmač* z Biskupského gymnázia Brno, Barvičova

Vedoucím týmu byl jmenován RNDr. *Tomáš Pitner*, Dr., odborný asistent Fakulty informatiky Masarykovy univerzity v Brně. Roli zástupce vedoucího plnila RNDr. *Miroslava Kozubíková*, učitelka gymnázia na třídě Kpt. Jaroše 14, Brno

Výsledky české reprezentace na CEOI 2000 bohužel nebyly příliš uspokojivé. V letošním ročníku nezískal žádný z našich soutěžících medaili. Úlohy byly nadprůměrně obtížné a zaměřené do oblastí, které běžná středoškolská výuka informatiky v žádném případě nepokrývá.