

Úvod do theorie grup [2. rozšířené vydání]

5. O násobení v množině

In: Otakar Borůvka (author): Úvod do theorie grup [2. rozšířené vydání]. (Czech). Praha: Přírodovědecké vydavatelství, 1952. pp. 55--60.

Persistent URL: <http://dml.cz/dmlcz/401411>

Terms of use:

© Přírodovědecké vydavatelství

Institute of Mathematics of the Academy of Sciences of the Czech Republic provides access to digitized documents strictly for personal use. Each copy of any part of this document must contain these *Terms of use*.



This paper has been digitized, optimized for electronic delivery and stamped with digital signature within the project *DML-CZ: The Czech Digital Mathematics Library* <http://project.dml.cz>

množinu těchto permutací M_n . Dokažte, že množina M_n má tyto vlastnosti: 1. Když $p \in M_n$, $q \in M_n$, pak také $qp \in M_n$; 2. $e \in M_n$; 3. když $p \in M_n$, pak také $p^{-1} \in M_n$.

4.6.5. Každé dvě cyklické permutace každé množiny o n (≥ 1) prvech, jejichž cykly nemají společných prvků, jsou zaměnitelné.

II. GRUPOIDY.

5. O NÁSOBENÍ V MNOŽINĚ.

5.1. Pojem násobení v množině.

Násobením v množině G rozumíme nějaké pravidlo, jímž je ke každé uspořádané dvojici prvků $a, b \in G$ jednoznačně přiřazen opět některý prvek $c \in G$. Tento prvek c se nazývá součín prvku a s prvkem b a značí se symbolem $a.b$ nebo kratěji ab . Z těchto definic je zřejmé, že slovo násobení jest jenom název pro nějaké pravidlo, podrobněji popsané v naší definici, a že v konkrétních případech nemusí míti nic společného s pojmem aritmetického násobení, které známe z obecné školy; podobná poznámka platí ovšem o součinu a o symbolech $a.b$, ab . V jakém smyslu zobecňuje pojem násobení v množině G pojem zobrazení množiny G do sebe, na to odpověď plyne snadno z porovnání obou definic: Každé zobrazení množiny G do sebe přiřazuje jednoznačně ke každému prvku v G opět nějaký prvek v G ; každé násobení v množině G přiřazuje jednoznačně ke každé uspořádané dvojici prvků v G opět nějaký prvek v G . Jestliže je dáno násobení v množině G , pak je zejména jednoznačně určen součín každého prvku $a \in G$ opět s prvkem a ; místo aa píšeme někdy stručněji a^2 .

5.2. Násobení abelovské.

Násobení v množině G může míti zvláštní vlastnosti. Tak na příklad není naší definicí vyloučeno, že násobení přiřazuje k některým dvěma opačně uspořádaným dvojicím prvků v G dva různé prvky, takže se může státi, že součín některého prvku a s některým prvkem b je různý od součinu prvku b s prvkem a , t. j. $ab \neq ba$.

Jestliže pro některé dva prvky $a, b \in G$ platí rovnost $ab = ba$, pak se prvky a, b nazývají vzájemně zaměnitelné neboli vzájemně komutativní; jestliže každé dva prvky v G jsou vzájemně zaměnitelné, pak se násobení nazývá abelovské neboli komutativní.

Násobení v množině může mít ovšem i jiné význačné vlastnosti a o některých, které jsou pro náš účel důležité, pojednáme později. V následujícím odstavci uvedeme příklady násobení, na něž v dalším výkladu častěji poukážeme.

5.3. Příklady násobení v množině.

5.3.1. G je množina všech celých čísel a násobení je definováno takto: Součin libovolného prvku $a \in G$ s libovolným prvkem $b \in G$ je číslo $a + b$. V tomto případě je tedy násobením sečítání v obvyklém smyslu. Z rovnosti $a + b = b + a$, která platí pro každé dva prvky $a, b \in G$, plyne, že toto násobení jest abelovské.

5.3.2. Nechť n je libovolné přirozené číslo a G nějaká množina skládající se z přirozených čísel, která obsahuje všechna čísla $0, \dots, n - 1$. Násobení v množině G definujeme takto: Součin ab libovolného prvku $a \in G$ s libovolným prvkem $b \in G$ je zbytek dělení čísla $a + b$ číslem n . Součin ab je tedy vždy jedno z čísel $0, \dots, n - 1$. Toto násobení nazýváme *sečítání vzhledem k modulu n* ; je zřejmé, že je také abelovské.

5.3.3. G je množina všech permutací nějaké konečné množiny řádu n (≥ 1) a násobení je definováno takto: Součin $p \cdot q$ libovolného prvku $p \in G$ s libovolným prvkem $q \in G$ je složená permutace qp . V tomto případě je tedy násobení skládání permutací. Z dřívějšího výkladu víme, že nemusí být abelovské.

5.3.4. G je množina všech rozkladů nějaké množiny a násobení je definováno takto: Součin $\bar{A} \cdot \bar{B}$ libovolného prvku $\bar{A} \in G$ s libovolným prvkem $\bar{B} \in G$ je rozklad $[\bar{A}, \bar{B}]$, příp. (\bar{A}, \bar{B}) . Obě násobení jsou abelovská, jak plyne z 2.6.2.2a a 2.7.2.2a.

5.4. Multiplikační tabulka.

5.4.1. *Popis multiplikační tabulky.* Když množina G je konečná a její prvky jsme označili na př. písmeny a, b, \dots, m , pak libovolné ná-

sobení v G můžeme popsat v t. zv. *multiplikační tabulce*, kterou sestavíme takto:

Do prvního řádku a do prvního sloupce, které obvykle od ostatních oddělujeme vodorovnou a svislou čarou, napíšeme všechna písmena a, b, \dots, m , a to zpravidla v témže pořadí, v prvním řádku odleva doprava a v prvním sloupci od shora dolů. Napravo od každého písmene x v prvním sloupci, a to pod jednotlivá písmena a, b, \dots, m stojící v prvním řádku, napíšeme písmena označující jednotlivé součiny xa, xb, \dots, xm .

První řádek a první sloupec, oddělené od ostatních čarami, nazýváme *záhlaví tabulky*. Každá multiplikační tabulka má tedy kromě vodorovného a svislého záhlaví ještě právě tolik řádků a sloupců, kolik má množina G prvků. Když písmena a, b, \dots, m jsou v obou záhlavích napsána v témže pořádku, pak se násobení abelovské projeví v tabulce patrně tím, že tabulka je souměrná vzhledem k hlavní úhlopříčně, t. j. v jejím libovolném j -tém řádku a v libovolném k -tém sloupci za oběma záhlavími je týž prvek jako v k -tém řádku a j -tém sloupci.

5.4.2. Příklady multiplikačních tabulek. Jako příklad uvedeme multiplikační tabulky pro násobení v množině G všech permutací nějaké množiny H , která se skládá z $n = 1, 2, 3$ prvků, při čemž násobení je skládání permutací, jak jsme je popsali v hořejším příkladě 5.3.3. Protože všech permutací množiny H , a tedy prvků množiny G , je $n! = 1, 2, 6$, mají tyto multiplikační tabulky, kromě obou záhlaví, $n! = 1, 2, 6$ řádků a týž počet sloupců.

Pro $n = 1$. Množina G se skládá z identické permutace e . Označíme-li onen prvek, z něhož se množina H skládá, písmenem a , je symbol této permutace $\begin{pmatrix} a \\ a \end{pmatrix}$ a multiplikační tabulka je tato:

$$\begin{array}{c|c} & e \\ \hline e & e \end{array}$$

Pro $n = 2$. Množina G se skládá ze dvou permutací. Označíme-li prvky množiny H písmeny a, b , jsou symboly těchto permutací $\begin{pmatrix} a & b \\ a & b \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix}$. První z nich jest identická permutace e , druhou označíme na

př. a . Permutace složené jsou: $ee = e$, $ae = a$, $ea = a$, $aa = e$, a odtud vychází tato multiplikační tabulka:

	e	a
e	e	a
a	a	e

Pro $n = 3$. Množina G se skládá ze šesti permutací. Označíme-li prvky množiny H písmeny a, b, c , jsou symboly těchto permutací

$$\begin{pmatrix} a & b & c \\ a & b & c \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b & c \\ b & c & a \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b & c \\ c & a & b \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b & c \\ a & c & b \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b & c \\ c & b & a \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b & c \\ b & a & c \end{pmatrix}.$$

První z nich jest identická permutace e , ostatní označíme po pořádku a, b, c, d, f . Permutace složené jsou:

$$\begin{aligned} ee &= e, & ae &= a, & be &= b, & ce &= c, & de &= d, & fe &= f, \\ ea &= a, & aa &= b, & ba &= e, & ca &= d, & da &= f, & fa &= c, \\ eb &= b, & ab &= e, & bb &= a, & cb &= f, & db &= c, & fb &= d, \\ ec &= c, & ac &= f, & bc &= d, & cc &= e, & dc &= b, & fc &= a, \\ ed &= d, & ad &= c, & bd &= f, & cd &= a, & dd &= e, & fd &= b, \\ ef &= f, & af &= d, & bf &= c, & cf &= b, & df &= a, & ff &= e, \end{aligned}$$

a vychází tato multiplikační tabulka:

	e	a	b	c	d	f
e	e	a	b	c	d	f
a	a	b	e	d	f	c
b	b	e	a	f	c	d
c	c	f	d	e	b	a
d	d	c	f	a	e	b
f	f	d	c	b	a	e

Ve všech těchto multiplikačních tabulkách jsme napsali v obou záhlavích symboly e, a, \dots, f jednotlivých prvků množiny G v témže pořadí a vidíme, že v případech $n = 1, 2$ jsou hořejší tabulky souměrné vzhledem k hlavní úhlopříčně, kdežto v případě $n = 3$ je multiplikační tabulka nesouměrná. Odtud plyne, že naše násobení v množině G je v případech $n = 1, 2$ abelovské, ale v případě $n = 3$ abelovské není.

Příkladů násobení v množinách se dá uvést nepřehledné množství. Stačí vzít libovolnou abstraktní neprázdnou množinu G a ke každé

uspořádané dvojici prvků $a, b \in G$ jednoznačně přiřaditi některý prvek v G . Když množina G je konečná, pak můžeme přiřazení definovat v tabulce, v níž na jednotlivých místech, pod vodorovným záhlavím a napravo od svislého, napíšeme symboly některých prvků množiny G , které zvolíme podle libosti. Každá volba těchto prvků určuje pak jisté násobení, pro které naše tabulka je multiplikační.

5.5. Cvičení.

5.5.1. V množině všech euklidovských pohybů na přímce $f[a]$ a rovněž v množině skládající se ze všech euklidovských pohybů na přímce $f[a], g[a]$ (viz 3.10.5) můžeme definovat násobení skládáním pohybů, podobně jako v příkladě 5.3.3. Podobný výsledek platí o množině všech euklidovských pohybů v rovině $f[\alpha; a, b]$ a o množině všech euklidovských pohybů v rovině $f[\alpha; a, b], g[\alpha; a, b]$ (viz 3.10.6).

5.5.2. V množině $2n$ permutací vrcholů pravidelného n -úhelníka v rovině ($n \geq 3$), které jsme popsali ve cvič. 4.6.4, můžeme definovat násobení skládáním permutací podobně jako v příkladě 5.3.3. Sestavte pro toto násobení v případech $n = 4, 5, 6$ multiplikační tabulky!

5.5.3. V příkladě 5.3.2 se může množina G skládati právě jenom z čísel $0, \dots, n - 1$. Sestavte pro tento případ, a to pro $n = 1, 2, 3, 4, 5$, multiplikační tabulky!

5.5.4. Když přirozená čísla a, b jsou menší nebo rovna nějakému přirozenému číslu $n \geq 5$, pak počet prvočísel, která dělí číslo $10a + b$, je $\leq n$. Odtud plyne, že v množině G , která se skládá z čísel $1, 2, \dots, n$, můžeme definovat násobení takto: Součin $a.b$ libovolného prvku $a \in G$ s libovolným prvkem $b \in G$ je počet prvočísel, která dělí číslo $10a + b$. Přesvědčte se, že pro $n = 6$ je příslušná multiplikační tabulka tato:

	1	2	3	4	5	6
1	1	3	1	2	2	4
2	2	2	1	4	2	2
3	1	5	2	2	2	4
4	1	3	1	3	3	2
5	2	3	1	4	2	4
6	1	2	3	6	2	3

5.5.5. V systému všech podmnožin libovolné neprázdné množiny můžeme definovat násobení tím, že ke každé uspořádané dvojici podmnožin přiřadíme jejich součet. Můžeme násobení podobně definovat pomocí průniku?

5.5.6. Vymyslete sami příklady násobení v množinách!

6. ZÁKLADNÍ POJMY O GRUPOIDECH

6.1. Definice.

Libovolná neprázdna množina G spolu s nějakým násobením \mathbf{M} v G se nazývá grupoid. G se nazývá pole a \mathbf{M} násobení grupoidu. Grupoidy budeme označovat velkými německými písmeny, a to zpravidla stejnými jako jejich pole. Na př. označujeme grupoid, jehož pole jsme označili G , písmenem \mathfrak{G} , a když jsme nějaký grupoid označili \mathfrak{G} , pak písmeno G značí zpravidla jeho pole.

6.2. Grupoid abstraktní, abelovský, permutační; grupoidy \mathfrak{Z} , \mathfrak{Z}_n , \mathfrak{S}_n .

Na grupoidy přenášíme pojmy a symboly, které jsme definovali pro jejich pole. Tak na př. mluvíme o *prvcích grupoidu* místo o prvcích pole grupoidu a píšeme $a \in \mathfrak{G}$ místo $a \in G$, podobně mluvíme o *podmnožinách v grupoidu* a píšeme na př. $A \subset \mathfrak{G}$ nebo $\mathfrak{G} \supset A$, mluvíme o *rozkladech v grupoidu a na grupoidu*, o *řádu grupoidu*, o *zobrazení grupoidu do nějaké množiny, do nějakého grupoidu nebo na grupoid*, atd. Když G je abstraktní množina, nazývá se grupoid \mathfrak{G} abstraktní.

Rovněž pojmy a symboly, které jsme definovali pro násobení, přenášíme na grupoidy. Tedy zejména má každá uspořádaná dvojice prvků $a, b \in \mathfrak{G}$ jistý součin $a.b$, stručněji ab , a když pro každé $a, b \in \mathfrak{G}$ platí rovnost $ab = ba$, nazývá se grupoid \mathfrak{G} abelovský neboli komutativní. Také můžeme ke každému konečnému grupoidu \mathfrak{G} přiřadit multiplikační tabulku, v níž je popsáno násobení v \mathfrak{G} . V odstavci 5.4.2 jsme uvedli několik příkladů násobení a každý z nich je současně příkladem grupoidu.

V dalším výkladu častěji poukážeme zejména na tyto tři grupoidy,