

Časopis pro pěstování matematiky a fysiky

Arnošt Dittrich

Princip relativnosti. [I.]

Časopis pro pěstování matematiky a fysiky, Vol. 43 (1914), No. 1, 43--53

Persistent URL: <http://dml.cz/dmlcz/121665>

Terms of use:

© Union of Czech Mathematicians and Physicists, 1914

Institute of Mathematics of the Academy of Sciences of the Czech Republic provides access to digitized documents strictly for personal use. Each copy of any part of this document must contain these *Terms of use*.



This paper has been digitized, optimized for electronic delivery and stamped with digital signature within the project *DML-CZ: The Czech Digital Mathematics Library* <http://project.dml.cz>

Princip relativnosti.

Přednášel prof. Dr. Arnošt Dittrich z Třeboně v J. Č. M. a F. dne 3. května 1913.

Výklad principu. Slova princip užívá se ve fysice v několika smyslu. Vizme na př. princip Dopplerův, Huygensův a princip zachování energie. Princip Dopplerův jest obyčejná věta, malá věta, jako je jich ve fysice na tisíce. Že se zvukné označení „princip“ zde udrželo, způsobuje asi velký praktický význam pro astronomii. Princip Huygensův jest teorií, jest soubornou jednotnou stavbou řady vět o lomu, odrazu a šíření vln. Také zde jest slovo princip na nepravém místě. Zachovává se ze zvyku.

Vidíme na těchto dvou příkladech, že se jména princip tu tam užívá nevhodně. Není divu, že zase jinde, kde by se označení to hodilo, vůbec schází. Mohli bychom zcela dobře nazvat geometrii principem prostoru; to se sice nedělá, ale neztratíme tu možnost s očí!

Obracím se k principu zachování energie. Ten uznáváme za skutečný princip, za základnu velikého množství teorií i vět, za ideu zahrnující vyšší množství jednotlivostí než t. zv. theorie. Takovou velikou vymožeností, ale spíše ještě větší, jest též princip relativnosti.

Je-li partie fysiky dobře propracovaná, lze věty její odvoditi z principů neb teorií, na př. větu Snelliovu o lomu dostaneme z Huygensovy theorie elementárních vln; aberaci a větu Dopplerovu z principu relativnosti; že světlo slábne se čtvercem vzdáleností z principu zachování energie. Ale principy samy nelze odvoditi neb dokázati. Není z čeho; vždyť princip je už to nejvyšší.

Principy se nedokazují, principy se objevují. Axiomata geometrie byla objevena rozbořením geometrických důkazů v době mezi Platonem a Euklidem. Princip zachování energie byl objeven rozbořením nezdaru o sestrojení perpetua mobile; ale platnost jeho jde daleko za hranice této malé otázky. Princip relativnosti byl také objeven prostřednictvím nezdaru, při marných pokusech zjistiti pohyb země vůči t. zv. etheru světelnému. Ale platnost jeho obepíná celou fysiku, ne jen optiku. Jde tu o princip

prostorovo-časový, o princip tak důležitý, jako je *geometrie* pro fysiku. Ba jest ještě důležitější, neboť *geometrie* jest jeho částí!

Nelze dokázati axiomata *geometrie*; nikomu dnes nedokážeme princip zachování energie. Takový princip se jen vysloví a ověří užíváním. Tak třeba učiniti i s principem relativnosti.

Úplný výklad o principu relativnosti skládal by se tedy ze tří částí; z dějin objevu, z výkladu obsahu nového principu a z řady příkladů. To by tak bylo thema pro universitní kursy středoškolské. Co by se přednášelo celý týden, nemohu arci přednésti zde za hodinu. Historicko-kritické úvahy o principu uveřejňuji ostatně právě v „Illustrovaných přednáškách“ prof. Baťka, svého přítele a nakladatele. Na těch několik tiskových archů odkazuji *). Dnes vyložím jen obsah nového principu. Není tedy (prozatím) mou snahou přesvědčiti Vás o platnosti principu, chci Vás jen informovati o tom, co lidé o principu přesvědčení zastávají.

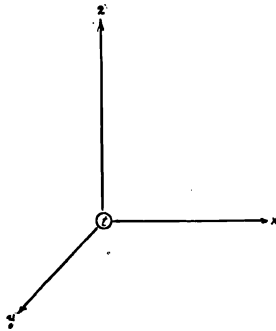
Nový princip byl objeven Lorentzem, Einsteinem a Minkovským. Co vlastně našli tito mužové? — To si objasníme způsobem, jenž sice jejich vlastních úvah jen lehce se dotýká, který nám však za to ušetří klikatou cestu, po níž se nová myšlenka probíjela.

Začíná-li se nějaká úvaha theoretické fysiky, řekne se pravidelně: dán jest pravoúhlý Descartesův kříž, v němž bod má souřadnice x, y, z ; čas značíme t . Viz obr. 1.

Jest velikou zásluhou Einsteinovou, že nás upozornil na to, jak povrchně překlouzneme při tom obtíže v pojmu času ukryté. Vlastně třeba říci, že v počátku Descartesova kříže máme své hodiny a že si od těch přenášíme čas světelnými signály do jiných bodů. Hodiny jsou dobré, je-li postup světla dle nich posuzovaný rovnoměrný. Tím teprve rozšiřuje se 3-rozměrný prostor x, y, z v 4-rozměrnou oblast x, y, z, t , v níž se pohybuje naše fysika. Minkovský nazval tento 4-rozměrný útvar „světem“.

*) V jednom z příštích čísel tohoto ročníku podá přehled historického vývoje principu relativnosti kollega doc. Dr. Závíska. R. e. d.

Myšlenku světa musíme řádně pochopiti, než se pustíme do dalších úvah. Všimněme si, že bod prostoru si rádi znázorňujeme drobnou hmotou, neb (v projektivní geometrii) svítícím bodem, jenž na všechny strany vrhá přímočaré paprsky. Čím bychom si tak znázornili prvek 4-rozměrného světa Minkovského, jenž má souřadnice $xyzt$, jenž se skládá jaksi z místa, jež přísluší určité chvílce? Mně jest nejmilejším symbolem tohoto prvku *signál*. Čím méně místa zaujímá, tím lépe, a čím jest kratší, tím více se hodí. Nejvíce přibližuje se této podmínce *elektrická jiskra*. Jiskrou můžeme určitý prvek světa Minkovského označiti, asi tak jako v geometrii značíme bod křídou na tabuli.



Obr. 1.

Myšlenka, že na př. mechanika pohybuje se v 4-rozměrné oblasti prostoro-časové x, y, z, t , byla již dávno a častěji vyslovena. Ale byla neužitečnou. V praxi musíme totiž ihned zase čas t od ní ulomití, aby zbyl jen prostor x, y, z , v němž se bezpečně pohybujeme pomocí Euklidovy geometrie, jež jest jaksi principem prostoru. Jinak by bylo, kdybychom měli jakési zevšeobecnění, jakési rozšíření naší geometrie na 4-rozměrný svět Minkovského. Nálezem takovým stala by se stará již idea 4-rozměrné oblasti prostoro-časové rázem důležitou.

Nuže, na něco takového se právě narazilo při klikaté cestě za pohybem země proti etheru. Co je to vlastně taková geometrie? — Jsou to — v praxi — tlusté učebnice napěchované všelijak-

kými větami. Už na přímce je jich pár, v rovině mnoho, v prostoru ještě více. Jak závrtný bude asi jejich počet v oblasti 4-rozměrné? Kdybychom se s této strany chtěli problému přiblížit, utoneme v neschopnosti ovládnouti chaos vzorců a myšlenek. Můžeme také zabloudit. Vizme na př. projektivnou geometrii, z níž jen jistý sektor, jak hned uvidíme, má pro fysiku význam.

Ale na geometrii lze také z jiné strany. Jaké věty vlastně jsou geometrické ve smyslu fysiky? Jen ty, jež zůstanou v platnosti, když tělesa svá pošíneme neb otočíme. Ve školní geometrii se přibírá ještě zvětšení. Ale nejsem jist, zda se toto do fysiky naší hodí. Vizme tužku vodorovnou na obou koncích podepřenou. Je ve stabilní rovnováze. Kdybych onu tužku zvětšoval zachovávaje materiál až na rozměry trámu a dále, praskne konečně, zlomí se vlastní vahou. Kdo by zemi pod ní zvětšil sebou, tomu se prolomí ještě dříve.

Tedy geometrickými jsou dojista pro fysika ty věty, jež se neztratí, když se figury *pošínou a otočí*. Pošínutí a otočení jsou pak charakterisována tím, že při nich vzdálenost dvou bodů D , plynoucí ze vzorce

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = D^2$$

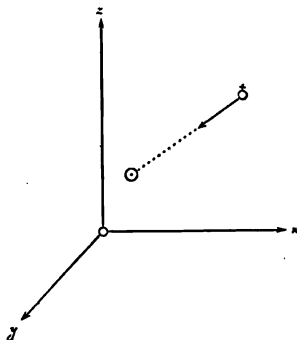
se nezmění. Do tohoto vzorce lze složit celou geometrii. Od něho vycházejí, lze — jak učinil norský matematik Sophus Lie — vypočítati souhrn všech pošínutí a otočení, základnu naší geometrie. Ve vzorci tom obsažena geometrie jako dub v žaludu. Proto jsou takové vzorce velmi užitečné při úvahách principiálních, na něž se odpovídá „celá geometrie“ neb nějak podobně.

Což kdyby tak pro 4-rozměrnou oblast $xyzt$ existoval vzorec podobné váhy jako pro geometrii vzorec distance. To by byla vymoženost. Jen si rozvažme, jak velice geometrie omezuje fysikální problémy. Na př. je-li zde slunce, tu planeta Pak z důvodů ryze geometrických soudíme, že síla, jíž planeta podléhá (viz obr. 2.) míří přímo ke slunci, jsouc funkcí vzdálenosti. Kdybychom měli takovou jakousi geometrii pro 4-rozměrný svět Minkovského, budeme hned předem o problému dvou těles věděti víc. Jak se jen k takové geometrii dostati. Jen si rozvažme velikost

problému. na nějž se odpovídá sdělením o nové geometrii, o geometrii 4-rozměrné oblasti!

Ale jednu naději máme. Existuje-li něco takového, tak se to neutají. Každým zjevem bude prosvítati, ať jest sebe nepatrnějším dílkem fyziky. Třeba jen vidoucích očí, abychom onu geometrii našli, ovšem existuje-li.

Máme si teď vybrati ten neb onen díl fyziky k podrobnému prozkoumání? Máme na př. rozebíratí II. zákon Keplerův, jak to za účelem podobným provedeno v Kolářkově čísle v loňském ročníku našeho časopisu? — Neučiním to. Což kdyby přes



Obr. 2.

všechnu opatrnost vkradla se nám do úvahy nějaká chybná myšlenka (experimentálního původu), jež nás pak zavede buh ví kam. Ne, nepřiberu nic nového. Spokojím se s tím kouskem fyziky, který už při definici času vklouzl do našich úvah o 4-rozměrném světě Minkovského.

Čas definujeme tak, že světlo řine se do prostoru rovnoměrně a přímočárně v kulových vlnách. Tím je řečeno, že impuls světelný, jenž ve chvíli t_0 vyšel z polohy x_0, y_0, z_0 , rozprostře se přes kouli

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = c^2 (t - t_0)^2.$$

Na platnost tohoto fyzikálního vzorce můžeme se klidně spolehnouti. Vyjadřuje jednak naši praxi, jak čas světlem přenášíme

a definujeme, jednak myšlenku isotropie a homogenity prostoru, jež je tak jistá jako naše školní geometrie.

Srovnajme nyní 3-členný vzorec prostoru 3-rozměrného

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = D^2$$

a 4-členný vzorec světa 4-rozměrného.

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 - c^2 (t - t_0)^2 = 0.$$

Oba výrazy v levo lze si ještě více přiblížiti. Volme poměr mezi jednotkou délky a prostoru tak, že rychlost světla stane se numericky rovna jedné. Pak vypadne ze vzorce světového rušící c^2 a zjednoduší se na

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 - (t - t_0)^2 = 0.$$

Nyní zavedeme ještě imaginární čítání času. Položíme

$$\begin{aligned} u &= it \\ u_0 &= it_0 \\ \hline u - u_0 &= i(t - t_0) \\ (u - u_0)^2 &= -(t - t_0)^2. \end{aligned}$$

V tomto zvláštním a nezvyklém označení času, jež zavedl Minkovský, stane se vzorec světový zcela harmonický a souměrný:

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 + (u - u_0)^2 = 0.$$

Vykoupili jsme tento harmonický 4-členný vzorec trochu draho, zavedením imaginárních časů. Je to takové španělské, mám-li říci, že půjdu na procházku na 30*i* minut, neb že jsem začal přednáseti v 6*i* hodin. Mohl bych se spokojiti poznámkou, že to Minkovský zavedl, protože je to užitečné. Ale lze nalézti jakési důvody pro tuto novou myšlenku, jež jsou na novém principu nezávislé.

Ve fysice etheru potřebujeme jednotku času a jednotku délky, konkrétně: potřebujeme *cm* a „vteřinu“. Není to krásné, že nám matematika dává prostředky, abychom hned na numerické hodnotě nějakého čísla poznali jeho dimensi? Délky budeme považovati za reálné, časy za imaginární. Když pak řeknu 5, znamená to 5 *cm*. Když řeknu 6*i*, znamená to 6 sec. Není tedy v myšlence Minkovského nic abstrusního. Nebýti neblahého, špatně voleného jména „imaginární“, byla by se snad nepřevo-

ditelnost obyčejné jednotky na číslo i již dávno použila při vyjadřování veličin různé dimense.

Všimněme si nyní nápadné podobnosti 3- a 4-rozměrného vzorce. Z prvního četli jsme, že geometrickými jsou pro fyziku ty vlastnosti, při nichž vzdálenost 2 bodů se nemění, vlastnosti, jež se při libovolném pošnutí a otočení v 3-rozměrném prostoru zachovají. Trochu odvahy jest třeba, abychom ve výrazu druhém viděli poukaz na obdobnou geometrii 4-rozměrného světa Minkovského. *Je to geometrie všech pošnutí a otočení v 4-rozměrném světě x, y, z, u . Ta arci předchozí v sobě zahrnuje, ba jest snad ještě větší o souhrn všech možných zvětšení a zmenšení, jež se smí přibrati, poněvadž vzdálenost 4-rozměrného světa má pevnou numerickou hodnotu nulla.* Tato věc byla od mužů, kteří princip vybudovali, dosud přehlédnuta.

Co jsem zde sdělil, jest srdcem a jádrem principu relativnosti. Svět má geometrii, ba je to dokonce ta, kterou známe ze školy, ale musí se zavést imaginární čas.

Fysikové nemilují imaginárních veličin. Kdo by snad imaginárního času užívati nechtěl, může se obejít bez něho, začez ale geometrie světa, pokud jest povahy časové, jest ne-euklidická. Má tedy fysik volbu. Buď snáší imaginární čas, pak vyjde se svou obvyklou geometrií. Neb užívá obvyklý reálný čas; pak musí studovat ne-euklidickou geometrii. Doufejme, že oba směry se ve fysice ujmou; bude to jen k její výhodě. Snazší cesta k principu relativnosti vede přes imaginární jednotku skrze naši školní geometrii. Té se dnes přidržím.

Přehlédneme ještě jednu myšlenku probrané, než půjdeme dále. Jen jsme začali trochu přemýšlet o kulových vlnách světelných, již nás uchopil celý vír neobvyklých myšlenek. Skrze imaginární jednotku neb ne-euklidickou geometrii vidíme do ohromného množství důsledků, nad nimiž bychom jistě dostali závrať, kdybychom si je mohli současně uvědomiti. Nikomu z Vás bych nezazlíval, kdyby mi namítli: „A je to vůbec pravda s tou geometrií světa Minkovského, není to omyl suggerovaný přílišnou jednoduchostí kulových vln, od nichž jste vyšel?“

Opakuji znovu, že principy se nedokazují. Za úkol svůj považuji (prozatím), abych Vám obsah principu vyložil. Ale vyzvednu z něho obzvláště, co jest na něm nového, nad-geome-

trického. Pak budete vědět, čeho si musíme všimat, když v přírodě naší hledáme potvrzení neb vyvrácení nového principu.

Ze vzorce distance lze se dopočítati pojmu pošunutí a otočení, jež jest základnou naší geometrie. Vzorec světa Minkovského obsahuje ještě něco podstatně nového, jakési imaginární otočení. O toto otočení jest geometrie světa bohatší než geometrie Euklidova. Ale o nic více. Proto musíme na tomto imaginárním otočení soustřediti svou pozornost. Volím k němu cestu, jež jest zároveň ukázkou, jak se nového principu užívá.

Důsledkem naší geometrie jest, že Descartesův kříž, jehož užíváme, jest rovnocenný s každým jiným, jenž z něho vznikl nějakým otočením. Tím jest řečeno, že v každé úvaze lze 4 proměnné $xyzt$ nahraditi úplně rovnocennou čtveřinou $\bar{x} \bar{y} \bar{z} \bar{t}$, kde

$$\begin{aligned}\bar{x} &= x \cos \varphi + y \sin \varphi \\ \bar{y} &= y \cos \varphi - x \sin \varphi \\ \bar{z} &= z \\ \bar{t} &= t\end{aligned}$$

Násobíme-li poslední řádek hodnotou i , lze jej nahraditi rovnicí

$$\bar{u} = u.$$

Ve 4-rozměrném světě Minkovského jsou ale 4 směry x, y, z, u dokonale rovnocenné, což jest důsledkem jeho geometrie, jež jest Euklidova. Lze tedy ve vzorcích rotace nahraditi čtveřinu $xyzu$ jinou, jež z ní vzniká cyklickou substitucí, na př. čtveřinou $uxyz$. Touto záměnou vznikne z vzorců rotace nová serie vzorců:

$$\begin{aligned}\bar{u} &= u \cos \varphi + x \sin \varphi \\ \bar{x} &= x \cos \varphi - u \sin \varphi \\ \bar{y} &= y \\ \bar{z} &= z.\end{aligned}$$

Vzorců těch lze použití k záměně souřadné čtveřiny $xyzu$ rovnocennou čtveřinou $\bar{x} \bar{y} \bar{z} \bar{t}$.

Učinili jsme pomocí principu relativnosti objev. Co jsme tu vlastně našli. Abychom do vzorců viděli, zavedeme opět

reálný čas a dostaneme:

$$\begin{aligned}\bar{t} &= it \cos \varphi + x \sin \varphi \\ \bar{x} &= x \cos \varphi - it \sin \varphi \\ \bar{y} &= y \\ \bar{z} &= z.\end{aligned}$$

Aby rovnice ty měly smysl reálný, třeba S považovati za imaginární. \cos jest funkcí sudou; proto jest reálný i pro argument imaginární:

$$\cos \varphi = k.$$

\sin jest funkcí lichou a budeme jej považovati za neznámý násobek (reálné) numerické hodnoty k , píšíce

$$\sin \varphi = -iqk.$$

To činíme, abychom hned dospěli k průhledným vzorcům.

Dle základní věty trigonometrické jest

$$\begin{aligned}1 &= k^2(1 - q^2) \\ k &= \frac{1}{\sqrt{1 - q^2}}.\end{aligned}$$

Kořen jest kladný, aby pro $\varphi = 0$, t. j. $q = 0$, byl $\cos = 1$. Pak transformace redukuje se na identickou jako rotace o úhel nullový.

Reálná transformace, k níž jsme dospěli, zní tedy:

$$\begin{aligned}\bar{t} &= k(t - qx) \\ \bar{x} &= k(x - qt) \\ \bar{y} &= y \\ \bar{z} &= z.\end{aligned}$$

Naznačuji diskusi vzorců:

1. Položme $q = 0$. Vidíme, že k jest pouhé číslo.
2. q je rychlostí, jak vidíme v závorce druhého řádku; musí býti menší než 1, než rychlost světla, sice je k imaginární.
3. Poslední tři rovnice praví, že počátek

$$\bar{x} = 0, \quad \bar{y} = 0, \quad \bar{z} = 0$$

pohybuje se po ose x rychlostí $+q$, neboť pro něj jest

$$z = 0, \quad y = 0, \quad x - qt = 0.$$

4. Nové osy mají týž směr jako staré osy.

Jako lze kříž Descartesův nahraditi libovolným jiným proti původnímu o pevný úhel otočeným, tak lze jej též nahraditi jiným, *jenž se vůči původnímu pohybuje rovnoměrně a přímočárně*. Tento přechod od rotace k pohybu přímočárně-rovnoměrnému pomocí čísla i objevil právě Minkovský. Věta sama jest již dávno známá a od ní přeneslo se označení „princip relativnosti“ na geometrii světa. Prosvítá již první kodifikací mechaniky u Galileiho a Newtona. Ale tehda se ještě nevědělo, že vzájemná rychlost obou křížů nemůže překročiti rychlost světla a že pak také očíslování času t musí se nahraditi jiným \bar{t} , jež se počítá z první rovnice. Klassická mechanika kladla

$$\bar{t} = t, \quad k = 1,$$

což by platilo *přesně*, kdyby rychlost světla byla *nekonečně* velikou, což platí *přibližně*, poněvadž i největší rychlosti, jež potkáváme v astronomii, jsou *velmi malé* proti rychlosti světla. Proto právě vypukl konflikt mezi klassickou mechanikou a skutečným stavem přírody v optice. Jak by mohlo býti jinak, když se theorie předpokládající tajně, že rychlost světla jest nekonečně velikou, užívá při pokusech, kde se rychlost světla a její změny v proudící vodě, pohybem země a p. měří.

Důkazů, že pohyb přímočárně-rovnoměrný jednoho kříže Descartesova jest rovnocenný s klidem jiného kříže, jest mnoho.

Vizte zde tužku. Proč je v klidu vůči stěnám síně? Poněvadž na ni nepůsobí žádná síla. Pak netřeba též síly, aby proti stěnám síně pohybovala se přímočárně rovnoměrně. Zjev setrvačnosti jest tedy projevem principu relativnosti. Jen, že zjev ten jest pouze jednou z četných možností a není mezi nimi nijak vyznamenán. Před léty vracel jsem se jako gymnasista z výletu po Vltavě, na lodi. Když zastavovala, přestala kola pracovat. Jela klidně bez nárazu. blížíc se k můstku. Tu jsem měl velice intenzivně dojem, že loď stojí, a že břeh se pohybuje směrem opačným. Tato illuse, kterou zajisté všichni znáte z železnice neb lodi, nepotřebuje žádného výkladu psychologického. Jde jen o nový doklad pro všestrannou rovnocennost klidu a pohybu přímočárně-rovnoměrného. Plyne-li loď klidně

po vodě, lze stejně dobře udělití pohyb břehu a lodi klid. Psychologii zbývá jen objasnití, proč nikdy zlomek z pohybu neudělíme břehu a komplementární zlomek lodi.

Příkladu s lodí dovolával se kdysi Koperník veršem Vergilovým:

Provehimur portu, urbes montesque recedunt,

když hájil pohyb země. Zmiňuji se o tom zde, poněvadž veliký spor o soustavu Koperníkovu a Ptolemaiovu jest v podstatě své spor o princip relativnosti. Ptolemaiovcí tvrdili, že pohyb země by bylo znát, Koperníkovci tvrdili opak. Koperník se nedokonalou víc cítěnou než vědomou formulací principu jen hájil; bojoval jen o rovnoprávnost se soustavou obecně uznávanou. My pomocí úplné formulace principu, kterou máme od několika let, ctihodný 300letý spor rozsoudíme.

Kdyby se země netočila, měly by stálice rychlost větší, než jest rychlost světla, což nelze. Tak vyvodí se z principu relativnosti rotace země. Revoluce kol slunce prokazuje se z aberace světla, jež také jest projevem principu relativnosti.

Posledními poznámkami dostal jsem se však již mimo hranice pouhého sdílení principu. Kdo dokazuje, že pohyb rovnoměrný a přímočarý jest rovnocenný s klidem, ten již platnost principu dokazuje. To jest však thema příliš veliké pro doslov malé přednášky. Proto končím její prvou část.

(Dokončení.)

O konstituci látky a poměru hmoty a energie.

Dr. Václav Posejpal.

Chci v následujícím seznámiti laskavého čtenáře s některými pozoruhodnějšími zjevy experimentálního zkoumání fyzikálního hypotézy atomové, jakož i poněkud šíře doložití zajímavý vztah, jež objevuje dnešní věda mezi hmotou a energií. Toho, kdo by chtěl podrobnějšího poučení o těchto věcech, upozorňuji zvláště na spis „Les idées modernes sur la constitution de la matière, Paris 1913“, jehož jsem částečně použil.