

# Zpravodaj Československého sdružení uživatelů TeXu

---

CSTUG editorial board

Frank Mittelbach

*Zpravodaj Československého sdružení uživatelů TeXu*, Vol. 4 (1994), No. 4, 196–197

Persistent URL: <http://dml.cz/dmlcz/149731>

## Terms of use:

© Československé sdružení uživatelů TeXu, 1994

Institute of Mathematics of the Czech Academy of Sciences provides access to digitized documents strictly for personal use. Each copy of any part of this document must contain these *Terms of use*.



This document has been digitized, optimized for electronic delivery and stamped with digital signature within the project *DML-CZ*:  
*The Czech Digital Mathematics Library* <http://dml.cz>

Vážení TEXisté,  
leader LATEX 2 <sub>$\varepsilon$</sub>  a LATEX3 teamu

## Frank Mittelbach

navštíví ve dnech 15.–18. 6. na pozvání ČSTUGu Českou republiku a 17. 6. v odpoledních hodinách (patrně v Brně) prosloví přednášky (v angličtině) na níže specifikovaná téma. Přesné místo a hodinu konání jednotlivých akcí ještě upřesníme buď v příštím Zpravodaji, anebo písemným oznámením. Součástí patrně bude i valná hromada členů Československého sdružení uživatelů TEXu.

- **‘Round-table discussion’**

do této diskuse můžete předem klást písemné dotazy na adresu Petra Sojky, ÚVT Masarykovy univerzity, Burešova 20, 601 77 Brno

- **LATEX 2 <sub>$\varepsilon$</sub> ’s view of encoding interfaces**

This talk will describe the models used by LATEX 2 <sub>$\varepsilon$</sub>  to translate input characters in a source document via internal representations to glyphs in a font. This is important for everybody writing in a language other than English and/or using a TEX system that allows 8-bit input.

The talk will cover

- output encodings (font encodings) introduced with NFSS
- input encodings (keyboard encodings) introduced with LATEX 2 <sub>$\varepsilon$</sub>  1994/12/01
- standard internal representations

Related issues discussed will be a proposal for 8-bit math encoding developed by the LATEX3 Project and a general mechanism for providing “short references” to ease coding tasks such as “a → ä as they are already available in certain language files. The latter will probably be added to LATEX 2 <sub>$\varepsilon$</sub>  in the June release 1995.

- **Lessons learned from the Companion**

This talk will discuss problems in book production exemplified by the life-cycle of the The LATEX-Companion. The author will discuss all steps of the production cycle and outline the various problems that can occur therein.

- **High quality typesetting issues: Shortcomings in TEX**

Output produced by TEX has higher standards than output generated automatically by most other typesetting systems. Therefore, this

talk will focus on the quality standards set by typographers for hand-typeset documents and ask to what extent they are achieved by  $\text{\TeX}$ . Limitations of  $\text{\TeX}$ 's algorithms are analyzed; and missing features as well as new concepts are outlined.

## Z obsahu příštího čísla

Luděk Berec:  $\text{\LaTeX}$  a hieroglyfické písmo starověkého Egypta  
Stanislav Brabec: Lunisolární výpočty v  $\text{\TeXu}$

Vydalo:	Československé sdružení uživatelů $\text{\TeXu}$ vlastním nákladem jako interní publikaci
Obálka:	Bohumil Bednář
Počet výtisků:	650
Uzávěrka:	5. dubna 1995
Tisk a distribuce:	KOPP, Máchova 16, 370 01 České Budějovice
Adresa:	$\mathcal{C}\mathcal{T}\mathcal{U}\mathcal{G}$ , MÚ UK, Sokolovská 83, 186 00 Praha 8
Podávání novinových zásilek povoleno Oblastní správou pošt v Českých Budějovicích, j.zn. P 3.202/94 ze dne 19. července 1994	