

# Časopis pro pěstování matematiky a fysiky

---

Rudolf Piska

Jisté zobecnění Bernoulli-ovy kvartiky

Časopis pro pěstování matematiky a fysiky, Vol. 71 (1946), No. Suppl., D58--D61

Persistent URL: <http://dml.cz/dmlcz/122828>

## Terms of use:

© Union of Czech Mathematicians and Physicists, 1946

Institute of Mathematics of the Academy of Sciences of the Czech Republic provides access to digitized documents strictly for personal use. Each copy of any part of this document must contain these *Terms of use*.



This paper has been digitized, optimized for electronic delivery and stamped with digital signature within the project *DML-CZ: The Czech Digital Mathematics Library* <http://project.dml.cz>

## ČLÁNKY A REFERÁTY

### Jisté zobecnění Bernoulli-ovy kvartiky.

(Konstrukce tečny a středu křivosti.)

Rudolf Piska, Kroměříž.

1. Pohybuje-li se úsečka  $AB$  konstantní délky  $\varrho$  svými koncovými body  $A, B$  po dvou k sobě kolmých trajektoriích  $(a)$  a  $(b)$  a jiná úsečka  $BC$  o délce  $r$  — předpokládejme  $r > \varrho$  — tak, že bod  $C$  se posouvá při pohybu úsečky  $AB$  po přímé dráze procházející stále bodem  $A$  rovnoběžně s trajektorií  $(b)$ , pak výsledná trajektorie  $(c)$  bodu  $C$  je křivka stupně čtvrtého, známá pro vztah  $r = \varrho\sqrt{2}$  jako Bernoulliiova kvartika.

Zvolíme-li trajektorie  $(a), (b)$  za osy pravoúhlého souřadnicového systému a je-li  $p^2 + q^2 = \varrho^2$ , pak pro souřadnice bodu  $C$  platí vztahy

$$\begin{aligned} x &= p \\ y &= \sqrt{\varrho^2 - p^2} + \sqrt{r^2 - p^2}. \end{aligned} \quad (1,1)$$

Po úpravě dostaneme

$$y = \sqrt{\varrho^2 - x^2} + \sqrt{r^2 - x^2}, \quad (1,2)$$

nebo konečně

$$y^2(4x^2 + y^2) - 2y^2(r^2 + \varrho^2) + (r^2 - \varrho^2)^2 = 0. \quad (1,3)$$

Z rovnice (1,3) plyne, že křivka je souměrná dle souřadnicových os. Osu  $y$  protíná v bodech  $V(0; \pm r \pm \varrho)$ . Dvě dvojice dvojnásobných tečen mají rovnice

$$\begin{aligned} t_{1,2} &\equiv x = \pm \varrho \\ t_{3,4} &\equiv y = \pm \frac{r^2 - \varrho^2}{r\varrho} x. \end{aligned} \quad (1,4)$$

Dotykové body mají souřadnice  $T_{1,2}(\pm \varrho; \pm \sqrt{r^2 - \varrho^2})$ ,

$$T_{3,4}\left(\pm \frac{r\varrho}{r^2 + \varrho^2}; \pm \frac{r^2 - \varrho^2}{r^2 + \varrho^2}\right).$$

Z rovnice (1,2) plyne ještě jiná známá konstrukce křivky. Opíšeme-li poloměry  $r$  a  $\varrho$  dvě soustředné kružnice, pak pro pořad-

nice bodů  $L$  křivky platí zřejmě vztah  $\overline{QL} = \overline{QM} - \overline{QP} = \overline{PM}$ . (Viz obr. 1.)

Jiná zajímavá vlastnost křivky je ta, že plocha omezená uzavřenou částí křivky je nezávislá na velikosti délky úsečky  $r$ , pokud  $r \geq \varrho$ , a rovná se obsahu kruhu o poloměru  $\varrho$ . Je totiž

$$P = \int_{-\varrho}^{\varrho} y \, dx = \int_{-\varrho}^{\varrho} (\sqrt{r^2 - x^2} + \sqrt{\varrho^2 - x^2}) \, dx - \int_{-\varrho}^{\varrho} (\sqrt{r^2 - x^2} - \sqrt{\varrho^2 - x^2}) \, dx = 2 \int_{-\varrho}^{\varrho} \sqrt{\varrho^2 - x^2} \, dx = \pi \varrho^2. \quad (1,5)$$

## 2. Zvláštní případy.

a)  $\varrho = r$ : Rovnice (1,3) má tvar

$$y^2(4x^2 + y^2 - 4\varrho^2) = 0 \quad (2,1)$$

a křivka se rozpadá ve dvojnásobně branou osu  $x$  a elipsu o poloosách  $\varrho$  a  $2\varrho$  s delší osou v souřadnicové ose  $y$ .

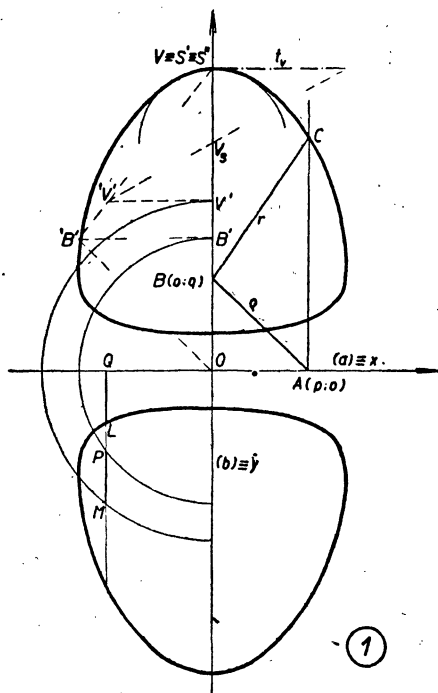
b)  $r = \varrho\sqrt{2}$ : Pro tuto podmínku obdržíme rovnici Bernoulliovy kvartiky

$$y^2(4x^2 + y^2) - 6\varrho^2y^2 + \varrho^4 = 0. \quad (2,2)$$

## 3. Konstrukce tečny (normály).

Při pohybu úsečky  $AB$  po dvou k sobě kolmých, přímých trajektoriích  $(a)$ ,  $(b)$  vykonává bod  $C$  jednak posuvný pohyb po přímé dráze  $AC \parallel (b)$  (viz obr. 2), jednak rotační pohyb kolem bodu  $B$ . Dovedeme-li určit rychlosti a směry těchto dvou pohybů, pak směr a velikost rychlosti výsledného pohybu bodu  $C$  — tedy tečna — budou dány úhlopříčkou v rovnoběžníku oněch dvou rychlostí.

Okamžitý střed otáčení úsečky  $AB$  pro výtčenou polohu (viz obr. 2) je průsečík  $S$  normál k trajektoriím  $(a)$ ,  $(b)$  v bodech  $A$ ,  $B$ . Zvolíme-li jednotkovou rychlost otáčení, pak rychlost bodu  $A$  v trajektorii  $(a)$  je  $\overline{A^1A} \perp \overline{SA}$ . Rychlost bodu  $C$  ve směru rovnoběžném s  $\overline{A^1A}$  je vyjádřena délkou  $\overline{C^1C} \parallel \overline{A^1A}$ .





kde  $B'$  je v průsečíku spojnice  ${}^3\overline{CB'} \# \overline{CB}$  a  $\overline{OB'} \# \overline{AB}$ .  $B'$  se zřejmě pohybuje po kružnici o poloměru  $\overline{AB}$  se středem v průsečíku trajektorií (a) a (b). Sestrojíme-li bod  $D$  (je souměrně sdružený k  ${}^1\overline{C}$  dle trajektorie (b)) jako průsečík kružnice o středu  $O$  a poloměru  $r$  s přímkou  $B'D \parallel (b)$ , pak je vidět, že bod  $C'$  je také průsečíkem spojnice  ${}^3\overline{CB'}$  a  $DC' \parallel (a)$ .

Známe-li výtvarný zákon trajektorie ( $c'$ ), můžeme snadno stanovit tečnu  $t_{c'}$  v bodě  $C'$  trajektorie ( $c'$ ) a tím potřebnou rychlost. Rychlost bodu  $C'$  závisí opět na pohybu přímek  ${}^3\overline{CB'}$  a  $DC'$ . Bod  $B'$  má při otáčení kolem středu  $O$  stejnou úhlovou rychlost jako bod  $B$  při otáčení kolem okamžitého středu otáčení  $S$ . Je tedy  $\overline{B^1B'} \perp \overline{OB'}$ . Pak rychlost  $B'^2B'$  bodu  $B'$  ve směru kolmém na  $B'C'$  je průsečíkem přímek  $B'^2B' \perp B'^3\overline{C}$  a  ${}^1B'^2B' \parallel B'^3\overline{C}$ . Úsečka  $B' \overline{C}$  obaluje při daném pohybu křivku a její bod dotyku  $S''$  s touto křivkou je okamžitým středem otáčení pro kotálení spojnice  $B'^3\overline{C}$  po této křivce.  $S''$  je patou kolmice  $S'S''$  vedené okamžitým pólem  $S'$  ke spojnici  $B'^3\overline{C}$ . Okamžitý pól  $S'$  jest v průsečíku normály  ${}^3\overline{CS'}$  k trajektorii (b) se spojnicí  $\overline{OB'}$ .

Je tedy rychlost  $C'^2C'$  bodu  $C'$  ve směru kolmém na  $B'C'$  v průsečíku spojnice  $S''^2B'$  a kolmice  ${}^2C'^2C' \perp C'B'$ .

Jelikož spojnice  $B'D$  zůstává při otáčení bodu  $B'$  kolem  $O$  stále rovnoběžná s trajektorií (b), je rychlost bodu  $D$  při rotaci kolem středu  $O$  stanovena úsečkou  $D^1D$ , kde  ${}^1D$  je v průsečíku spojnice  ${}^1B'^1D \parallel B'D$  se spojnicí  ${}^1DD \perp DO$ . Okamžitý střed otáčení spojnice  $DC'$  je v prodloužení  $DC'$  v nekonečnu. Je tedy rychlost  $C'^1C'$  bodu  $C'$  ve směru kolmém na  $DC'$  rovna  $D^2D$  směrem i velikostí, kde bod  ${}^2D$  je v průsečíku  ${}^1D^2D \parallel DC'$  a  $D^1D \perp DC'$ .

Konečný bod  ${}^3C'$  výsledné rychlosti  $C'^3C'$  bodu  $C'$  je průsečíkem spojnice  ${}^1C'^3C' \parallel DC'$  a  ${}^2C'^3C' \parallel B'C'$ . Spojnice  $C'^3C'$  je tečnou trajektorie ( $c'$ ) bodu  $C'$  pro vytčenou polohu.

Stanovíme-li nyní rychlost  $C'^4C'$  bodu  $C'$  ve směru rovnoběžném s rychlostí  $C^4C$  trajektorie (c), pak spojnice  ${}^4C^4C'$  protíná normálu  $n_c$  v okamžitém středu otáčení  $C_s$ , čili ve středu křivosti trajektorie (c) v bodě  $C$ . Bod  ${}^4C'$  je v průsečíku  ${}^3C'^4C' \parallel n_c$  a  $C'^4C' \perp n_c$ .

Popsaná konstrukce se velmi zjednoduší při stanovení poloměrů křivosti ve vrcholech křivky, tedy v průsečících křivky s trajektorií (b). Označíme-li průsečík  $V$ , pak tečna  $t_v$  je kolmá k trajektorii (b) a rychlost bodu  $V$  rovná se délkou  $\rho$  (viz obr. 1). Bod  $V'$  kolmé rychlosti nachází se v průsečíku kružnice o středu  $O$  a poloměru  $r$  s trajektorií (b). Okamžitý pól  $S'$  splyne s  $S''$  v bodě  $V$ . Ježto rychlost  $B'^1B'$  bodu  $B'$  pro vytčenou polohu je rovna rych-