

# Časopis pro pěstování matematiky a fysiky

---

František Fiala

Příspěvek k nomografickému řešení rovnic normálních o dvou neznámých

Časopis pro pěstování matematiky a fysiky, Vol. 53 (1924), No. 1-2, 80--84

Persistent URL: <http://dml.cz/dmlcz/109350>

## Terms of use:

© Union of Czech Mathematicians and Physicists, 1924

Institute of Mathematics of the Academy of Sciences of the Czech Republic provides access to digitized documents strictly for personal use. Each copy of any part of this document must contain these *Terms of use*.



This paper has been digitized, optimized for electronic delivery and stamped with digital signature within the project *DML-CZ: The Czech Digital Mathematics Library* <http://project.dml.cz>

quelques auteurs\*). Les composantes d'un vecteur (axial ou polaire) changent de signe dans le nouveau système. On a les formules (2) pour les deux espèces de vecteurs.

La différence entre les deux espèces de vecteurs s'exprime, d'une façon précise, comme il suit: Les deux espaces  $i, j, f$  et  $i', j', f'$  sont symétriques par rapport à l'origine. Le vecteur  $\mathfrak{A}$  est symétrique au vecteur  $-\mathfrak{A}$  par rapport à l'origine. Les deux vecteurs  $\mathfrak{A}$  et  $-\mathfrak{A}$  ont la même position relative dans les deux systèmes  $i, j, f$  et  $-i, -j, -f$ . Pour obtenir un vecteur „analogue“ dans le nouveau système, il faut changer le signe des composantes du vecteur polaire  $\mathfrak{A}$  et écrire les formules (12).

Il n'en est pas de même quand il s'agit des vecteurs axiaux. Les parallélogrammes ( $\mathfrak{A}\mathfrak{B}$ ) et ( $-\mathfrak{A}, -\mathfrak{B}$ ) sont symétriques par rapport à l'origine; mais les deux produits extérieurs (Plangröße) doivent être représentés par le même vecteur — vecteur axial.

Donc, le vecteur  $\mathfrak{A}$  axial a la même position relative dans les deux systèmes  $i, j, f$  et  $i', j', f'$ , et pour obtenir un vecteur axial „analogue“ dans le système inverse, on ne doit *point* changer le signe du vecteur axial. Il en est de même pour les „pseudoscalaires“. Le pseudoscalaire  $\mathfrak{A}(\mathfrak{B}, \mathfrak{C})$  n'est qu'une „partie de l'espace“, c. à d. une quantité vectorielle du 3<sup>e</sup> degré dans un espace à quatre dimensions, qui doit être représenté par un vecteur dans cette espace. Ce vecteur sera polaire, puisque

$$\mathfrak{A}[\mathfrak{B}, \mathfrak{C}] = -(-\mathfrak{A}[-\mathfrak{B}, -\mathfrak{C}]).$$

2. Le système positif se transforme en un système négatif par une symétrie par rapport à un plan des coordonnées. Cela s'exprime p. ex. par la transformation  $i = -i', j = j', f = f'$ . On a, dans ce cas, les dernières formules de l'article. Les vecteurs polaires changent *une* composante, les vecteurs axiaux en *changent* deux.

## Příspěvek k nomografickému řešení rovnic normálních o dvou neznámých.

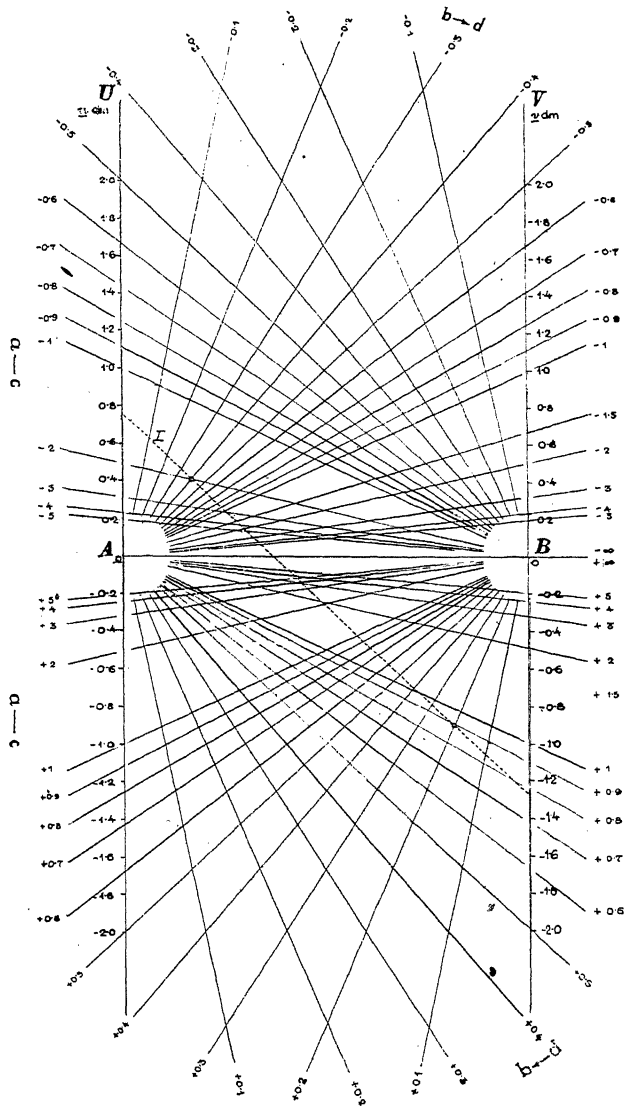
Napsal Dr. Frant. Fiala.

Jedná-li se o hodnoty přibližné, buď že možno se při výpočtu spokojiti s menší přesností, nebo že chceme kontrolovati výpočet, v němž dopustili jsme se chyby, je výhodno užiti při řešení metody nomografické. Chci poukázati na nomografické řešení rovnic normálních o dvou neznámých, jež zhusta v praktické geodesii přicházejí v úvahu; lze pro ně sestrojiti nomogram velmi snadno, jehož upotřebení je nadmíru jednoduché.

\*) Ignatowsky, Jahnke, Encyclopédie des sc. math. t. IV. etc.

Uvažovati budeme rovnice tvaru

$$\begin{aligned} au + bv + 1 &= 0 \\ cu + dv + 1 &= 0 \end{aligned} \quad \dots 1)$$



Obr. 1.

ačkoliv prakticky přicházejí ve tvaru obecnějším

$$\begin{aligned} Au + Bv + C &= 0 \\ A_1 u + B_1 v + C_1 &= 0, \end{aligned}$$

jež však se dají snadno na tvar 1) převéstí užitím nomogramu multiplikačního, na němž stanovíme pomocí nomografické přímky rychle hodnoty

$$\frac{A}{C} = a, \frac{B}{C} = b, \frac{A_1}{C_1} = c, \frac{B_1}{C_1} = d.$$

Mějme pravoúhlou soustavu os  $X, Y$  (obr. 1) a v této soustavě tři přímky jdoucí jedním bodem  $M$

$$p \equiv \frac{x}{\alpha} + \frac{y}{\beta} - 1 = 0 \quad (\alpha = O_u A, \beta = O_u B)$$

$$p_1 \equiv \frac{x}{\delta} + \frac{y}{\beta_1} - 1 = 0 \quad (\delta = O_u O_v, \beta_1 = O_u C)$$

$$p_2 \equiv \alpha_2 x - y = 0.$$

Zvolme osu  $Y$  za nomografickou osu  $U$  a položme na ní proměnlivý úsek  $\beta = u$ , dále bodem  $O_v$  vedme nomografickou osu  $V$  paralelně s osou  $U$ ; přímka  $p$  vytíná na ní úsek  $v$ . Je pak

$$v : u = (\alpha - \delta) : \alpha$$

$$\alpha = \frac{u \delta}{u - v}$$

a rovnice přímek uvažovaných budou mít tvar

$$p \equiv (u - v)x + \delta y - u \delta = 0$$

$$p_1 \equiv \beta_1 x + \delta y - \beta_1 \delta = 0$$

$$p_2 \equiv \alpha_2 x - y = 0.$$

Mají-li procházeti bodem  $M$ , musí

$$\begin{vmatrix} u - v & \delta & u \delta \\ \beta_1 & \delta & \beta_1 \delta \\ \alpha_2 & -1 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

čili  $\alpha_2 \delta u + \beta_1 v - \alpha_2 \beta_1 \delta = 0.$

Srovnáme-li rovnici poslední s rovnicí

$$a u + b v + 1 = 0,$$

jest

$$\beta_1 = -\frac{1}{\alpha}, \alpha_2 = -\frac{1}{b \delta}.$$

Ze známých  $a, b$  a  $\delta$  možno najít  $\beta_1$  a  $\alpha_2$  a konstruovati přímky  $p_1$  a  $p_2$ . Je-li dána pak ku př. hodnota  $v$ , možno najít hodnotu  $u$  předložené rovnice přímku  $p$ , procházející průsečíkem přímek  $p_1$  a  $p_2$ . Při proměnném  $a$  a  $b$  odpovídá rovnici

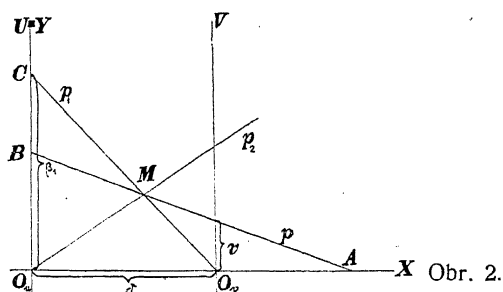
$$\beta_1 = -\frac{1}{a}$$

svazek přímek o vrcholu  $O_v$  a rovnici

$$\alpha_2 = -\frac{1}{b\delta}$$

svazek přímek o vrcholu  $O_u$ . Lze snadno tudíž z předloženého sestrojiti nomogram, který řeší rovnici  $au + bv + 1 = 0$ , interpretujeme-li všechny veličiny jakožto proměnné. Proměnné  $u$  a  $v$  jsou znázorněny pravidelnou přímkou řadou bodovou na osách  $U$  a  $V$ , proměnná  $a$  je zobrazena svazkem kotovaných přímek jdoucích bodem  $O_v$ , a proměnná  $b$  svazkem kotovaných přímek o vrcholu  $O_u$ .

Pro řešení rovnice druhé  $cu + dv + 1 = 0$  možno použití téhož nomogramu, jen stačí místo  $a$  psáti  $c$  a místo  $b$  proměnnou  $d$ .



Při řešení první rovnice z (1) musí kotované body pro  $u$  a  $v$ , jakož i průsečík kotovaných přímek  $a$ ,  $b$  ležeti na jedné přímce  $p'$  — přímce nomografické — a rovněž tak řešíme-li rovnici druhou z (1), musí kotované body pro  $u$  a  $v$  s průsečíkem kotovaných přímek  $c$ ,  $d$  ležeti na přímce  $p''$ . Uvažujeme-li však současně obě rovnice (1), kdež  $u$  a  $v$  znamenají v obou rovnicích tytéž hodnoty, pak musí  $p' \equiv p'' \equiv p$ . Tato vlastnost poskytuje zcela jednoduché řešení předložených rovnic normálních. Najdeme průsek kotovaných přímek  $a$ ,  $b$ , jakož i průsek kotovaných přímek  $c$ ,  $d$  a spojnice těchto průseků vytíná na ose  $U$  a  $V$  žádané kořeny  $u$  a  $v$  rovnic (1)

Na obr. 2. je náčrt takového nomogramu, na němž předpokládáno, že  $a$ ,  $b$ ,  $c$ ,  $d$  mají malé hodnoty, většinou menší než jednotku, jak prakticky v geodesii ponejvíce přicházejí a  $u$  a  $v$  nepřesahuje 2 dm. Pro rovnice

$$-2u - 0.4v + 1 = 0$$

$$+0.2u + 0.9v + 1 = 0$$

podává nomografická přímka (v obraze čárkovaná) hodnoty

$$u = +0.75 \text{ dm}, v = -1.28 \text{ dm}.$$

Řešení rovnice (1) dá se také ihned odvoditi z obecné rovnice pro tři systémy dvojkotovaných bodů uvedené v d'Ocagneově „Traité de Nomographie“ Paris 1899 na str. 323.

## Contribution à la résolution des équations normales à deux inconnues par la méthode nomographique.

(Extrait de l'article précédent.)

L'auteur applique les abaques à points alignés à la solution des équations

$$au + bv + 1 = 0$$

$$cu + dv + 1 = 0.$$

On résoud ces équations par un abaque qui se compose de deux échelles rectilignes papallèles et de deux faisceaux formés de radiantes issues des origines  $o_u$  et  $o_v$ . La droite nomographique résoud les équations.

## Numericko-grafická tabulka logaritmická.

Napsal Dr. Vilém Havlík.

Položme

$$X = x + x_0. \quad (1)$$

Pak jest

$$\log X = \log x + \log \left( 1 + \frac{x_0}{x} \right).$$

Vykotujme si dvě přímky; první při koncových bodech délek

$$y = \log t$$

hodnotami  $t$  a druhou při koncových bodech délek

$$z = \log \tau$$

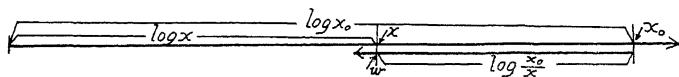
hodnotami

$$w = \log \left( 1 + \tau \right).$$

Přiložíme-li přímku druhou k první, tak, aby její počátek padl do bodu o kotě  $t = x$ , vytkne nám bod první přímky mající kotu  $t = x_0$ ,

na druhé bod s kotou  $w = \log \left( 1 + \frac{x_0}{x} \right)$ . (Viz obr. 1.) Jest pak:

$$\log X = \log x + w. \quad (3)$$



Obr. 1.

Těchto relací užijeme k restrikci tabulky pětimístných logaritmů na numerickou tabulku  $A$  a grafické tabulky  $B$  a  $C$ . — Ježto při dosti malých požadavcích přesnosti musí býti modul obou